INSPIRING IDEAS AND TALENT
TECHNOLOGY & INNOVATION

DIGITALISATION

PAR HUBERT KRATIOFF
16 AVRIL 2019

GRENOBLE
ECOLE DE
MANAGEMENT

ACTTHINK IMPACT

OPH
LA FÉDÉRATION

AMBA AACSB EQUIS

ardèche HABITAT

DOMANYS

habitat 76

PANTIN HABITAT

nantes METROPOLE HABITAT

Office Public de l'Habitat Ivry-sur-Seine

chaumontHABITAT

advivo

OPH

HERMÈS
VANILLE GALANTE

Chateau Acoustic

CHATEAU ACOUSTIC

“ YOUR HAPPINESS IS MY BUSINESS ”

hubert kratioff

technology evangelist

hubert@kratioff.com

marketing, engineering, sales, support, product, communication

OPH

technology evangelist

full stack marketer
CDDO: chief digital/data officer
DPO: Data Protection Officer
expert learn marketing, CMI, marcom
everyday writing, coding & programming
entrepreneur / consultant

hubert@kratioff.com
@kratioff
linkedin.com/in/kratioff

marketing, engineering, sales, support, product, communication

OPH

OPH LA FÉDÉRATION

<https://lesnouveauxmarketing.com/op>

UX

1-NoLimit

2-Agilité

3-Contenu

4-UX

INTRO

Numérique

invention, technologie, électronique, informatique, OS, brevet, industrie, production, backend, serveur, code, langage machine

Digital

innovations dans la manière de se servir des objets, frontend, nouvelles utilisations des fonctions, commandes par le toucher (doigt)

Cyber

sécurité, « intelligence (EN) » : le renseignement ... bureau des légendes

Transformation Numérique

intégrer les nouvelles technologies pour développer les activités

Transformation Digitale

adopter une nouvelle culture pour développer les activités

CULTURE EATS STRATEGY FOR BREAKFAST

Peter Drucker

“ Il n’y a pas d’amour,
il n’y a que des preuves
d’amour ”

Pierre Reverdy (1889-1960)

“ Il n’y a pas de digital,
il n’y a que des preuves
de digital ”

HK & Pierre Reverdy (1889-1960)

NOLIMIT
∞

1-NoLimit

NBIC
∞

NBIC

Nano (techno / matériaux)
Bio (techno / mimétisme)
Informatique (IOT / B)
Cognitif (IA, MOOC)

4ème révolution industrielle

Vapeur + moteur

Électricité

Informatique

IA

ACTTHINK IMPACT <https://toplink.weforum.org/knowledge/explore/all>
<https://toplink.weforum.org/knowledge/insight/a1Gb0000001hXcwEAE/explore/summary>

ACTTHINK IMPACT <https://toplink.weforum.org/knowledge/explore/all>
<https://toplink.weforum.org/knowledge/insight/a1Gb0000001hXcwEAE/explore/summary>

3ème révolution industrielle

Vapeur + moteur

Électricité

NBIC (NTIC)

ACTTHINK IMPACT

Michel SERRES **Luc FERRY**

-3000 écriture 1800 Vapeur

1450 imprimerie/chiffre 1900 Électricité

2000 NBIC 2000 NBIC

ACTTHINK IMPACT

Gutenberg

Zuckerberg Sandberg

OPH

NOLIMIT

THE INTERNET OF THINGS

AN EXPLOSION OF CONNECTED POSSIBILITY

Year	Number of Connected Devices
2000	1,000,000
2005	0.5 BILLION
2010	0.7 BILLION
2015	11.2 BILLION
2016	18.2 BILLION
2017	26.4 BILLION
2018	34.8 BILLION
2019	42.1 BILLION
2020	50.1 BILLION

Un nouveau continent ...

FACEBOOK MONTHLY ACTIVE USERS JUNE 2017

30,685,177,689.3
2 United States
Dollar

	2006	Brand Value 2006 \$MIL.	2017	Brand Value 2017 \$MIL.
1	Microsoft	62,039	Google	245,581
2		55,834	Apple	234,671
3	Coca-Cola	41,406	Microsoft	143,222
4	中国移动	39,168	amazon	139,296
5	Marlboro	38,510	facebook	129,800
6	Walmart	37,567	AT&T	115,112
7	Google	37,445	VISA	110,999
8	IBM	36,084	Tencent	108,292
9	citi	31,028	IBM	102,088
10		30,201	McDonald's	97,723

蚂蚁金服 ANT FINANCIAL

Ranking	Banking Group	Market Capitalisation (USD bn)
1	JP Morgan	388
2	ICBC	330
3	Bank of America	315
4	China Construction Bank	270
5	Wells Fargo	268
6	HSBC	198
7	Agricultural Bank of China	200
8	Citi	183
9	Bank of China	180
10	Ant Financial	150
11	China Merchant Bank	122
12	Royal Bank of Canada	114
13	Santander	100
14	BNP Paribas	90
15	Goldman Sachs	91
16	Sberbank	84
17	Unicredit	50
18	Barclays	47

G AFA
 NATU
 BAT

G AFAM SJ
 NATUBE Y
 BATX BDHD

Nouveaux
 Jobs

CDO CXO
 CCO CHO

SCIENCES - ART

...
CNIL + RGPD
protection des
données personnelles

RGPD

Neutralité du net

...
si vous ne payez rien,
c'est que
VOUS êtes le produit

Bob
Dylan

Kendrick
Lamar

KEEP
CALM
AND
THINK
BIG

THE NEXT BIG THING

UNIVERSITY SCULE OF MANAGEMENT

~~SWOT~~

VUCA

<p>complexity</p> <p>Characteristics: The situation has many interconnected parts and variables. Some information is available or can be predicted, but the volume or nature of it can be overwhelming to process.</p> <p>Example: You are doing business in many countries, all with unique regulatory environments, tariffs, and cultural values.</p> <p>Approach: Restructure, bring on or develop specialists, and build up resources adequate to address the complexity.</p>	<p>volatility</p> <p>Characteristics: The challenge is unexpected or unstable and may be of unknown duration, but it's not necessarily hard to understand; knowledge about it is often available.</p> <p>Example: Prices fluctuate after a natural disaster takes a supplier off-line.</p> <p>Approach: Build in slack and devote resources to go-to-represents—for instance, stockpile inventory or produce talent. These steps are typically expensive; your investment should match the risk.</p>
<p>ambiguity</p> <p>Characteristics: Casual relationships are completely unclear. No precedents exist; you face "unknown unknowns."</p> <p>Example: You decide to move into innovative or emerging markets or to launch products outside your core competencies.</p> <p>Approach: Experiment, understand causes and effect requires generating hypotheses and testing them. Design your experiments so that lessons learned can be readily applied.</p>	<p>uncertainty</p> <p>Characteristics: Deep to a lack of other information, the event's basic cause and effect are known. Change is possible but not a given.</p> <p>Example: A competitor's pending product launch rattles the future of the business and the market.</p> <p>Approach: Invest in information—collect, interpret, and share it. This work is best in conjunction with structural changes, such as adding information analysis networks, that can reduce ongoing uncertainty.</p>

HOW WILL YOU PROCEED? THE RESULTS OF YOUR ACTIVITY?

HOW WILL YOU PROCEED? THE RESULTS OF YOUR ACTIVITY?

HOW WILL YOU PROCEED? THE RESULTS OF YOUR ACTIVITY?

VUCA

<p>VOLATILITY</p> <p>Quality, timing and currency of market activity; the loss of stability and predictability</p>	<p>UNCERTAINTY</p> <p>The potential change in the situation under consideration; the potential switch to "survival" for personal health and/or the organization; necessary plan: the lack of ability to foresee what market changes might occur</p>	<p>COMPLEXITY</p> <p>An understanding of deep structural aspects in the area of the "new normal". The professionals will increasing complexity of new financial instruments and regulations to deal with increasingly volatile markets, making it more difficult to see what's next before.</p>	<p>AMBIGUITY</p> <p>The resulting feeling: Is this the great solution worth looking for? Or will your vision stay low for longer? What is the best course of action?</p>
---	--	--	---

VUCA : NIKE with colin kaepernick

VUCA

<p>complexity</p> <p>Characteristics: The situation has many interconnected parts and variables. Some information is available or can be predicted, but the volume or nature of it can be overwhelming to process.</p> <p>Example: You are doing business in many countries, all with unique regulatory environments, tariffs, and cultural values.</p> <p>Approach: Restructure, bring on or develop specialists, and build up resources adequate to address the complexity.</p>	<p>volatility</p> <p>Characteristics: The challenge is unexpected or unstable and may be of unknown duration, but it's not necessarily hard to understand; knowledge about it is often available.</p> <p>Example: Prices fluctuate after a natural disaster takes a supplier off-line.</p> <p>Approach: Build in slack and devote resources to go-to-represents—for instance, stockpile inventory or produce talent. These steps are typically expensive; your investment should match the risk.</p>
<p>ambiguity</p> <p>Characteristics: Casual relationships are completely unclear. No precedents exist; you face "unknown unknowns."</p> <p>Example: You decide to move into innovative or emerging markets or to launch products outside your core competencies.</p> <p>Approach: Experiment, understand causes and effect requires generating hypotheses and testing them. Design your experiments so that lessons learned can be readily applied.</p>	<p>uncertainty</p> <p>Characteristics: Deep to a lack of other information, the event's basic cause and effect are known. Change is possible but not a given.</p> <p>Example: A competitor's pending product launch rattles the future of the business and the market.</p> <p>Approach: Invest in information—collect, interpret, and share it. This work is best in conjunction with structural changes, such as adding information analysis networks, that can reduce ongoing uncertainty.</p>

HOW WILL YOU PROCEED? THE RESULTS OF YOUR ACTIVITY?

HOW WILL YOU PROCEED? THE RESULTS OF YOUR ACTIVITY?

HOW WILL YOU PROCEED? THE RESULTS OF YOUR ACTIVITY?

HBR 2014
<https://hbr.org/2014/01/what-vuca-really-means-for-you>
 Nathan Bennett et G. James Lencione
 « What VUCA Really Means for You »
 Harvard Business Review, 01/2014.

Harvard Business Review
 A GREAT PLACE TO WORK

VUCA
 outil militaire adaptation aux conditions

Volatilité Incertitude Complexité Ambiguïté

4 types de situations qui demandent 4 types de réponses

Généralement non cumulable ou plutôt avec une dominante
 Planification agile et adaptative en environnement incertain
 Utile pour décider dans un marché marqué par l'une des dominantes

HBR 2014

La planification à trois ans dans un environnement VUCA est impossible tant le nombre d'inconnu est grand : comment « savoir ce qu'il faut faire, quand personne ne sait ce qu'il faut faire »

L'adaptation et la capacité à apprendre vite sont cruciaux :
 «Every day I'm learning something new» Sir Richard Branson, Founder - Virgin Group

complète bien le SWOT

VUCA **Deux axes**

2 axes

+ ... -

1/ Niveau de connaissance sur l'écosystème, l'environnement et la situation
 La masse d'informations est suffisante pour connaître l'environnement ?
 L'information est disponible ?
 Nous disposons de temps pour chercher l'information

2/ Niveau d'anticipation et de qualité dans prédiction des causes et effets des actions
 Le marché est-il apprivoisé ?
 Dispose-t-on de modèles de réussite ou d'échec ?
 Quelle est notre expérience sur les réactions du marché ?

matrice 2x2
 4 cases

Bonne connaissance et bonne anticipation	Volatilité
Bonne connaissance MAIS pas d'anticipation	Incertitude (Uncertainty)
Manque d'info MAIS bonne anticipation	Complexité
Manque d'info ET aucune anticipation	Ambiguïté

Volatilité (vitesse)

la vitesse des changements augmente avec des fluctuations sans tendance claire instabilité pour un durée inconnue facile à comprendre, documenté, habituel
Des 4 situations c'est la plus facile à appréhender, la difficulté vient de la vitesse, de la rapidité et des délais de réaction

PAR EXEMPLE : la fluctuation des cours du pétrole : les prix d'approvisionnements sont impossibles à réguler

les décisions doivent être claires et partagées par tous rapidement (exemple : un objectif général de conserver une rentabilité de x %).

Le décideur doit aussi être à l'écoute des mouvements du marché et avoir prévu des moyens d'amortir les fluctuations pour limiter leur impact, en phase avec la rentabilité recherchée (exemple : établir des stocks suffisants mais limités car ils engendrent des coûts élevés)

Bonne connaissance de la situation Bonne prévisibilité des actions Les informations sont disponibles, elles sont simples ; les effets des actions sont prévisibles. Mais la question est le temps : quelle est la durée de cette situation.

C'est volatile. Il faut agir vite, être prêt à pivoter et rester agile !

Incertitude Uncertainty

le présent n'est pas clair et le futur encore moins, impossible de planifier sans compréhension du présent les effets sont connus, documentés, mais leur arrivée est incertaine
PAR EXEMPLE : si un concurrent lance un nouveau produit (ce qui n'est pas certain) ALORS il se passera une guerre des prix

les décisions prises dans ce cas nécessitent de s'appuyer sur une bonne connaissance des données économiques. Le recueil et le traitement de données permettent de limiter l'incertitude et d'optimiser les chances de succès. La prise de décisions se fait aussi en faisant appel à des experts capables d'apporter des solutions innovantes issues de l'analyse des données

Bonne connaissance de la situation Pas de prévisibilité des actions
Beaucoup d'information disponible mais pas de modèle ou d'antécédent.
C'est incertain. Il faut se lancer pour avoir la première expérience qui sera un atout concurrentiel.

Complexité

pas d'analyse, d'explication ou de solution simples, arbre de décision complexe, facteur de décision multiple (PESTEL)
Les données sont multiples et complexes
Il est possible de prédire et réfléchir à chacune des occurrences, mais leur multiplicité rend le raisonnement difficile

PAR EXEMPLE : les groupes de consommateurs réagissent différemment aux FakeNews décisions doivent être collaboratives car les facteurs à analyser sont multiples. L'appel à de nombreux experts est indispensable pour maîtriser tous les paramètres en jeu. Exemple de choix à faire : prendre de décisions liées à des marchés hétérogènes où chacun possède ses propres règles et coutumes

Faible connaissance de la situation Bonne prévisibilité des actions

Beaucoup de variables interconnectées.

Pris individuellement, les effets sont simples et connus. Mais le nombre et la diversité font la difficulté.

C'est complexe. Il faut diviser en petite entité et s'adresser à des spécialistes puis refaire la synthèse

Ambiguïté

pas de rapport évident entre cause et effet/conséquence manque de clarté sur la signification d'un événement difficile de prédire l'impact des initiatives on ne connaît pas cet inconnu avec une situation sans précédent aucune connaissance, aucune documentation, aucun antécédent il faut faire des hypothèses

C'est la plus difficile des 4 situations

PAR EXEMPLE : si un État interdit la circulation des camions

les décisions à prendre dans cet environnement sont difficiles car les forces en présence ne sont pas identifiées, l'entreprise doit faire des choix « pour la première fois », sans faire appel à son expérience. Exemple de situation : décider de lancer des produits en dehors de son cœur de métier ou se développer sur des marchés émergents

Faible connaissance de la situation Pas de prévisibilité des actions La situation est inconnue, les développements et évolutions sont impossibles à prévoir. Les éventuelles actions auront des effets imprévisibles. Il n'y a rien de comparable. C'est ambigu.

Test and learn par petite touche en limitant les risques.

Méfiez-vous des recettes des années 60

- 4P de Jerome McCarthy (1960)
Produit - Prix - Promotion - Place
- 5B de Charles Kepner (1955): BON -
produit prix endroit moment quantité
- SWOT de Humphrey (1970)
- CAP Caractéristique Avantage Preuve
cognitif / conatif / affectif
- SONCAS / AIDA

Key TakeAways

ce qu'il faut retenir

NoLimit dans un monde VUCA

sli.do
audience
interaction

Every Question Matters.

The Ultimate Q&A and Polling Platform for Company Meetings and Events

#oph

JOIN

SIGN UP

TOOLS

INSPIRING IDEAS AND TALENT
TECHNOLOGY & INNOVATION

QrCode

GRENOBLE
ECOLE DE
MANAGEMENT

ACT THINK IMPACT

AMBA AACSB EQUIS

WeChat

微信支付 WeChat Pay

ACT THINK IMPACT

Tencent

QrCode : phygital

Link
analogique/physique

↕

digital

GRENOBLE
ECOLE DE
MANAGEMENT

1
UNITAG
pour encoder
avec action

2
UNITAG
pour lire sur
mobile

Unitag

Générateur de QR Codes

Gratuit et immédiat Personnalisation facile Durée de vie illimitée

Type de QR Code

Votre QR Code

Important
Tout QR Code n'est pas forcément lisible.
Testez votre QR Code en taille réelle avant toute utilisation.

ACT THINK IMPACT

OPH

URL shortener

Raccourcisseur d'URL

G

OPH

bitty

LINK MANAGEMENT ENTERPRISE RESOURCES BLOG LOGIN SIGN UP GET ENTERPRISE

HARNESS EVERY CLICK, TAP AND SWIPE.

Brand, track and optimize every touchpoint with Bitty, the world's leading link management platform. Learn More →

Paste a link to shorten it

SHORTEN

GET STARTED FOR FREE or Go Beyond the Basics →

ACT THINK IMPACT

OPH

PDCA cycle 1950

2008

2015

DESIGN THINKING
Tim Brown CEO de IDEO

by design
privacy
security
thinking

agilemanifesto.org

Principles behind the Agile Manifesto

We follow these principles:

Our highest priority is to satisfy the customer through early and continuous delivery of valuable software.

Welcome changing requirements, even late in development. Agile processes harness change for the customer's competitive advantage.

Deliver working software frequently, from a couple of weeks to a couple of months, with a preference to the shorter timescale.

Business people and developers must work together daily throughout the project.

Build projects around motivated individuals. Give them the environment and support they need, and trust them to get the job done.

The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is face-to-face conversation.

Working software is the primary measure of progress.

Agile processes promote sustainable development. The sponsors, developers, and users should be able to maintain a constant pace indefinitely.

Notre plus haute priorité est de satisfaire le client en livrant rapidement et régulièrement des fonctionnalités à grande valeur ajoutée.

Accueillez positivement les changements de besoins, même tard dans le projet.

Les processus Agiles exploitent le changement pour donner un avantage compétitif au client.

Livrez fréquemment un service opérationnel avec des cycles de quelques semaines à quelques mois et une préférence pour les plus courts.

Les utilisateurs ou leurs représentants et les développeurs doivent travailler ensemble quotidiennement tout au long du projet.

La méthode la plus simple et la plus efficace pour transmettre de l'information à l'équipe de développement et à l'intérieur de celle-ci est le dialogue en face à face.

Un service opérationnel est la principale mesure d'avancement.

Les processus Agiles encouragent un rythme de développement soutenable.

Ensemble, les commanditaires, les développeurs et les utilisateurs devraient être capables de maintenir indéfiniment un rythme constant.

La simplicité – c'est-à-dire l'art de minimiser la quantité de travail inutile – est essentielle.

Les meilleures architectures, spécifications et conceptions émergent d'équipes auto-organisées.

sli.do

audience interaction

ACT THINK IMPACT

The 12 agile principles+

1 Satisfy the customer	2 Welcome change	3 Deliver frequently	4 Work together
5 Trust and support	6 Face-to-face conversation	7 Working software	8 Sustainable development
9 Continuous attention	10 Maintain simplicity	11 Self-organizing teams	12 Reflect and adjust

1 Satisfy the customer	2 Welcome change	3 Deliver frequently
------------------------	------------------	----------------------

MVP
minimum viable product

première version visible et distribuée d'un produit utile pour les tests et choix des fonctionnalités à ajouter / enlever utile pour pivoter

PLUS VITE

Les users attendent du temps réel

f LIVE

Stop Starting.
Start Finishing.
#agile

Apprenons à nous tromper

Beter done
than perfect *

Better done
than perfect

* sans faute c'est mieux

Test and Learn

continuous delivery
welcome change

agilemanifesto.org

~~make~~ ~~FAIL~~ FAST
~~make~~ ~~FAIL~~ EARLY
~~make~~ ~~FAIL~~ OFTEN

LA VITESSE D'ITÉRATION
BAT LA QUALITÉ D'ITÉRATION

PizzaTeam = 9 personnes

Make
something
people
want

Paul Graham (YC)

♥ Simon Sinek
WHY

Inc.
GET OUT OF THE BUILDING

SEPHORA
La Giff Factory
GROUPE RENAULT

THE AGILE Manifesto

THE LEAN STARTUP
ERIC RIES

Do More With Less
Lean Management
Pizza team
MVP (minimum viable product)
POC (proof of concept)

CULTURE EATS STRATEGY FOR BREAKFAST
Peter Drucke

HOLACRACY

Top-down Holacratie

Key TakeAways
ce qu'il faut retenir

1. user
2. user
3. user
4. user
5. user

TOOLS

slack

Mosaïque de temporalité

RWD

Responsive Web Design
Mobile First / Only
Web App

PAUSE